

Compétences d'équipage

Fabrication d'armure:

- Armure lourde avec Visée (Chasseur de prime / Soldat)
- Armure intermédiaire avec Astuce (Agent Impérial / Contrebandier)

Fabrication d'arme:

- Fût de canon (Pour blaster modifiable)
- Canons d'assaut
- Pistolets Blaster
- Fusil Blaster
- Fusil blaster de précision
- Bâton électrique
- Techstaff
- Vibro-lame
- Vibro-dague
- Techblade

Artifice:

- Cristaux de couleur pour blasters et sabres
- Amélioration pour les slot de Sophistication
- Objets pour main gauche (générateurs de bouclier, les générateurs de puissance, et concentrateur de force)
- Garde de sabres laser

Biochimie:

- Dopant Stat (comme des potions dans wow) qui donnent un coup de pouce stat 15s
- Implants (équipement)
- Medkit (potion de soins)
- Stimulant (comme des flacons / élixirs)

Cybernétique:

- Pièces pour Droïde (compagnons droïdes)
- Ecouteur (équipement)
- consommables Grenade (pensez à la bombe de saronite)
- Amélioration pour les slot de Modifications et de Blindage
- Equipement de vaisseau
- Véhicules

Synthétissage:

- Armure légère avec de la volonté (Inquisiteur / consulaire)
- Armure intermédiaire avec vigueur (guerriers / chevaliers)
- armure lourde avec vigueur (guerriers / chevaliers)